

機体シート

プレイヤー名:

エムブリオマシン

略号 機体名 **ダリア・パロネ** 基本色

サイズ **SS**・**S**・**M**・**L**・**LL**
 装甲重量 **軽**・**中**・**重**
 稼働力 **7** 回避値 **9**

頭 (2~4, 18~20) 部位装甲値 **14** 全壊
 スロット H1 **トラバサミ**
 破壊
 スロット H2
 破壊

ダメージ **65**

左腕 (8~9) 部位装甲値 **12** 全壊
 スロット LA1 **バヨネット**
 破壊
 スロット LA2 **バレット弾薬**
 破壊
 スロット LA3
 破壊

胴 (10~12) 部位装甲値 **16** 全壊
 スロット B1 **リアクティブアーマー**
 破壊
 スロット B2 **ブースター**
 破壊

右腕 (13~14) 部位装甲値 **12** 全壊
 スロット BA1 **対装甲ライフル**
 破壊
 スロット BA2 **バレット弾薬**
 破壊
 スロット BA3
 破壊

左脚 (5~7) 部位装甲値 **12** 全壊
 スロット LF1 **バーニア**
 破壊
 スロット LF2
 破壊

右脚 (15~17) 部位装甲値 **12** 全壊
 スロット RF1 **バーニア**
 破壊
 スロット RF2
 破壊

予備武装
 名称

名称	種別	射程	ダメージ (A,B,C)	消費弾薬	備考
トラバサミ	射・白・他	適・有 —	0, 0, 0	—	移動不可にする機雷を設置
対装甲ライフル	射・白・他	適・有 9~10	19, 15, 15	B4	一時的に部位装甲値を-3
バヨネット	射・白・他	適・有 4~6	17, 13, 13	B2	白兵武器として使用可能
バヨネット	射・白・他	適・有 2	17, 13, 13	—	射撃武器として使用可能
	射・白・他	適・有	, ,		
	射・白・他	適・有	, ,		

名前

性別 **男**・女 年齢 所属

父親 幼少期

母親 思春期

ブラセンタ・チップ 有・無 EMの入手経路

傭兵になった理由

苦手なもの 起動メタルの形状

肉体

負傷

微傷
 軽傷
 重傷 (判定-1)
 瀕死 (判定-2)

精神

微傷
 軽傷
 重傷 (F値+2)
 瀕死 (F値+4)

キャラクター

適性	種類	0	3	6	9	12
ソルジャー		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
スカウト		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
コマンドー		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
メカニック		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
アカデミック		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
メディック		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
カウンセラー		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

名称	タイプ	代償	効果

所持品/カルテ/イデ石数

旅装一式 食料 剣
 単発銃 望遠鏡 礼服
 工具 地図・コンパス
 医療キット お酒

_____ 単位