GM用新作戦・機体シート

略号：　　機体名：

ラウンド		アクション	部位No.	目標	方角	戦闘技能
1	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
2	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
3	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
4	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
5	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
6	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
7	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
8	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
9	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
10	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				

略号：　　機体名：

ラウンド		アクション	部位No.	目標	方角	戦闘技能
1	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
2	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
3	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
4	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
5	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
6	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
7	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
8	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
9	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				
10	1	移・射・白・特（照・突）				
	2	移・射・白・特（照・突）				

機体名/色　　Aランク武装

搭乗者

評価　サイズ　装甲重量　ダメージ

移動力　回避値　耐久値

頭　部位装甲値　スロット H1 □□□□□□□□□□ H2 □□□□□□□□□□

胴　部位装甲値　スロット B1 □□□□□□□□□□ B2 □□□□□□□□□□

左腕　部位装甲値　スロット LA1 □□□□□□□□□□ LA2 □□□□□□□□□□ LA3 □□□□□□□□□□

右腕　部位装甲値　スロット RA1 □□□□□□□□□□ RA2 □□□□□□□□□□ RA3 □□□□□□□□□□

左脚　部位装甲値　スロット LF1 □□□□□□□□□□ LF2 □□□□□□□□□□

右脚　部位装甲値　スロット RF1 □□□□□□□□□□ RF2 □□□□□□□□□□

武装

部位	射程	ダメージ（A,B,C）	消費弾薬

機体名/色　　Aランク武装

搭乗者

評価　サイズ　装甲重量　ダメージ

移動力　回避値　耐久値

頭　部位装甲値　スロット H1 □□□□□□□□□□ H2 □□□□□□□□□□

胴　部位装甲値　スロット B1 □□□□□□□□□□ B2 □□□□□□□□□□

左腕　部位装甲値　スロット LA1 □□□□□□□□□□ LA2 □□□□□□□□□□ LA3 □□□□□□□□□□

右腕　部位装甲値　スロット RA1 □□□□□□□□□□ RA2 □□□□□□□□□□ RA3 □□□□□□□□□□

左脚　部位装甲値　スロット LF1 □□□□□□□□□□ LF2 □□□□□□□□□□

右脚　部位装甲値　スロット RF1 □□□□□□□□□□ RF2 □□□□□□□□□□

武装

部位	射程	ダメージ（A,B,C）	消費弾薬

GOzENzIAI