

# クイックバトルゲーム用機体シート



# クイックバトルゲーム用作戦シート

略号		部位	種類	弾薬	部位	種類	弾薬
機体名				□□□□□□□□□□			□□□□□□□□□□
開始位置				□□□□□□□□□□			□□□□□□□□□□
耐久値				□□□□□□□□□□			□□□□□□□□□□
ダメージ				□□□□□□□□□□			□□□□□□□□□□

  

ラウンド	アクション	部位NO.	目標	方角	戦闘技能	ラウンド	アクション	部位NO.	目標	方角	戦闘技能
1	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S		6	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
	2 移・射・白 特(照/突)			N W+S			2 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
2	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S		7	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
	2 移・射・白 特(照/突)			N W+S			2 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
3	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S		8	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
	2 移・射・白 特(照/突)			N W+S			2 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
4	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S		9	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
	2 移・射・白 特(照/突)			N W+S			2 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
5	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S		10	1 移・射・白 特(照/突)			N W+S	
	2 移・射・白 特(照/突)			N W+S			2 移・射・白 特(照/突)			N W+S	

※ご使用時は141%拡大(B5→B4)をお勧めします