N

A-1	B-1	C-1	D-1	E-1	F-1	G-1	H-1	I-1	J-1	K-1	L-1
A-2	B-2	C-2	D-2	E-2	F-2	G-2	H-2	I-2	J-2	K-2	L-2
A-3	B-3	C-3	D-3	E-3	F-3	G-3	H-3	I-3	J-3	K-3	L-3
A-4	B-4	C-4	D-4	E-4	F-4	G-4	H-4	I-4	J-4	K-4	L-4
A-5	B-5	C-5	D-5	E-5	F-5	G-5	H-5	I-5	J-5	K-5	L-5
A-6	B-6	C-6	D-6	E-6	F-6	G-6	H-6	I-6	J-6	K-6	L-6
A-7	B-7	C-7	D-7	E-7	F-7	G-7	H-7	I-7	J-7	K-7	L-7
A-8	B-8	C-8	D-8	E-8	F-8	G-8	H-8	I-8	J-8	K-8	L-8
A-9	B-9	C-9	D-9	E-9	F-9	G-9	H-9	I-9	J-9	K-9	L-9
A-10	B-10	C-10	D-10	E-10	F-10	G-10	H-10	I-10	J-10	K-10	L-10
A-11	B-11	C-11	D-11	E-11	F-11	G-11	H-11	I-11	J-11	K-11	L-11
A-12	B-12	C-12	D-12	E-12	F-12	G-12	H-12	I-12	J-12	K-12	L-12
A-13	B-13	C-13	D-13	E-13	F-13	G-13	H-13	I-13	J-13	K-13	L-13
A-14	B-14	C-14	D-14	E-14	F-14	G-14	H-14	I-14	J-14	K-14	L-14

W

E

S

戦場マップ

戦場マップ

チームA

略号	機体名	サイズ	装甲
A1			
A2			
A3			
A4			
A5			

命中修正	▼背面：+4　▼最適射程外：距離1ごとに-2 ▼照準：+4　▼連続行動：+2
回避修正	▼移動：+4　▼部分遮蔽：+2　▼水地・瓦礫・泥地：-2
命中レベル	▼10：A　▼9~7：B　▼6~1：C
命中部位表	▼2~4：頭　▼10~12：胴　▼18~20：頭 ▼5~7：左脚　▼13~14：右腕 ▼8~9：左腕　▼15~17：右脚
全壊効果	▼頭：判定-2、F値+4　▼腕：腕の使用不可　▼両脚：移動力1 ▼胴：戦闘不能　▼片脚：移動力1/2

チームB

略号	機体名	サイズ	装甲
B1			
B2			
B3			
B4			
B5			